Homologação Sprint 2 – 04/03/2022

Turma 3, Grupo 2 – Turing

Jogo: Eu Presidente [working title]

**Identificador:** Checagem de mecânicas

**Descrição:** conferência com representante da ONG para apresentação do *game*, checagem de alinhamento de premissas e orientação acerca da importância de transmitir conhecimentos de direitos constitucionais na escola de modo lúdico.

**Itens de teste:**

* mecânica básica de minijogo;
  + tela inicial do *game*;
  + substituição de *cards* em função das escolhas do jogador
  + alterações de pontuação e mecanismos de *feedback*

**Funcionalidades que serão testadas:**

* deverão ser objeto de teste as alavancas e *features* de ao menos uma *game story* completa
* o funcionamento básico das mecânicas de movimentação de personagem e botões para escolhas de opções dos cards
* checagem da funcionalidade de “consulta” de informações adicionais

**Funcionalidades que não serão testadas:**

* efeitos *swipe* para utilização em dispositivos móveis
* containerização da interface de usuário
* incrementos adicionais ao minijogo

**Como será o teste:**

* Foi compilado um executável do jogo que permite que o usuário experimente as primeiras telas do jogo e possa simular o básico do *gameplay*. Assim, o usuário poderá iniciar o jogo, tomar decisões básicas e acessar o minijogo com elementos de física implementados
* **Em caso de sucesso:** o jogo não apresentará *bugs* como travamentos, corrompimentos ou fechamentos automáticos;
* **Em caso de falha:** será apresentada mensagem de erro ou o jogo travará

**Aprovação do documento:**

Turma 3 – Turing

Dev Instrutor – André Luiz Braga